



**World
Telecommunication
and Information
Society Day**
17 May 2014

**BROADBAND FOR
SUSTAINABLE
DEVELOPMENT**

www.itu.int/wtisd

WTISD

15 czerwca 2014 (niedziela) 11:00 - 17:00

IV RODZINNY PIKNIK TELETECHNIKÓW

z okazji Światowego Dnia Telekomunikacji i Społeczeństwa Informacyjnego
tegoroczne hasło "USŁUGI SZEROKOPASMOWE DLA ZRÓWNOWAŻONEGO ROZWOJU"

IV Amatorski Turniej Boule o Puchar Prezesa Stowarzyszenia Teletechników Polskich XXI

w tę grę każdy może i potrafi grać,
a zwykle wygrywają ci, którzy grają po raz pierwszy ...
świetna zabawa gwarantowana

**koleżeńskie spotkanie
fachowców w wiosennej,
piknikowej atmosferze**

miasteczko westernowe w Runowie
k. Piaseczna w każdą niedzielę
oferuje wiele atrakcji spędzenia wolnego
czasu dla dorosłych i dla dzieci



WILD WEST CITY



więcej szczegółów na stronach
www.teletechnika.org.pl
www.kowboje.com.pl



15 czerwca 2014



Piknik Teletechników

Witamy Członków i Sympatyków Stowarzyszenia STP XXI i zapraszamy wszystkich wraz z rodzinami i przyjaciółmi do zabawy na świeżym powietrzu – na 4. Piknik Teletechników.

Jak co roku świętujemy w formie zabawy integracyjnej Międzynarodowy Dzień Telekomunikacji i Społeczeństwa Informacyjnego oraz 4-tą (już) rocznicę powstania naszej organizacji.

Piknik odbędzie się 15 czerwca 2014 (niedziela) w Miasteczku Westernowym w Runowie k. Piaseczna (Wild West City Runów) w godzinach 11.00 – 17.00.

Oczywiście w czasie pikniku rozegramy coroczny Turniej Boule o Puchar Prezesa STP XXI (zgłoszenia drużyn – wyłącznie amatorskich – do godz. 13:00). Piknik jest także okazją do luźnych rozmów na sprawy poważniejsze – podczas pikniku przedstawimy i porozmawiamy o końcowej wersji projektu STP XXI nowelizacji rozporządzenia Ministra MSWiA z dnia 16 sierpnia 1999 r. w sprawie warunków technicznych użytkowania budynków mieszkalnych (dla naszej branży jest to bardzo ważne rozporządzenie – określa bowiem zasady serwisu instalacji telekomunikacyjnych w budynkach mieszkalnych – czekamy więc na Twoją opinię).

W miasteczku każdy będzie mógł skorzystać z różnych atrakcji jakie ono oferuje, a jest tego całkiem sporo. Również [Piaseczyńska Kolejka Wąskotorowa](#) uatrakcyjni pobyt poprzez np. możliwość dojechania na miejsce ciuchcią z Piaseczna (i powrót też).

A oto garść dość istotnych informacji:

bilet wstępu do miasteczka – 8 zł

bilet na kolejkę:

dorośli – 25 zł

dzieci 4-17 lat – 12 zł

dzieci do 4 lat – 5 zł

(można rezerwować, podobno jeszcze są)

Przykładowe ceny dań grillowych (koło postoju kolejki) i innych:

karkówka, szaszłyk, filet z kurczaka - 12 zł

grochówka 5 zł

bigos 8 zł

napoje 5 zł

piwo 6 zł

(ceny ze stron internetowych, mam nadzieję, że aktualne)

oczywiście można wziąć własny koszyk piknikowy, własne napoje a nawet grila.

Adresy informacyjne:

www.kowboje.com.pl

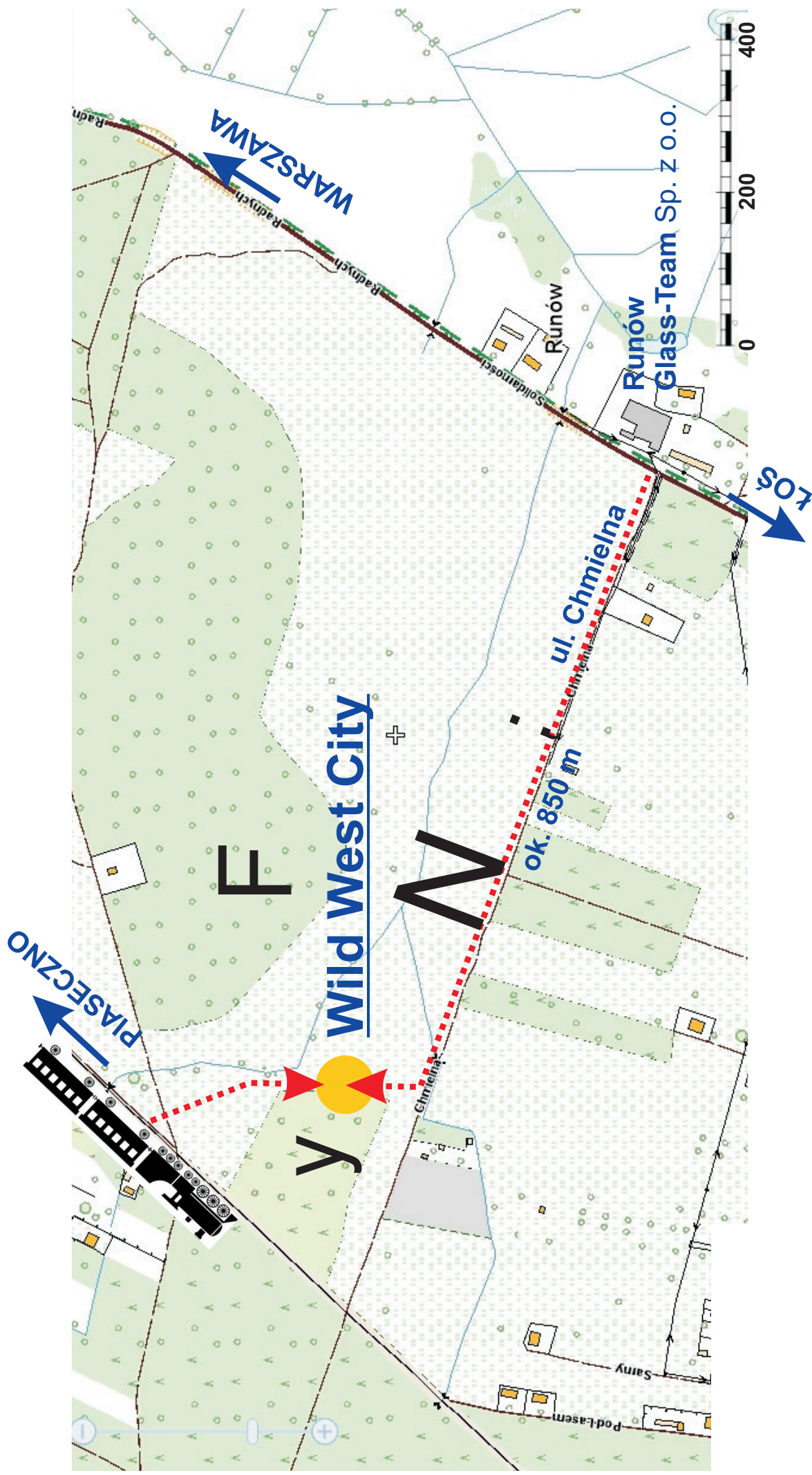
www.kolejka-piaseczno.pl

Wszystkich serdecznie zapraszamy i czekamy. Przyjedźcie i bawcie się dobrze.

Weźcie ze sobą dobrą pogodę lub parasole i kalosze. Atmosfera i dobry humor gratis.

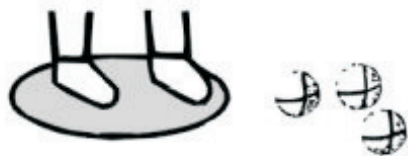
Do zobaczenia na miejscu.

Jakby co to dzwońcie: 605-340-010



ZASADY GRY W BOULES (PETANQUE)

1

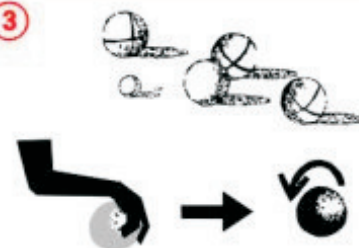


W BOULES GRA SIĘ METALOWYMI KULAMI ORAZ DREWNIANĄ KULKĄ - CELEM, ZWANĄ "ŚWINKĄ". RZUCAMY Z KRĘGU O ŚREDNICY 35 - 50 CM WYZNACZONEGO NA ZIEMI, NIE ODRYWAJĄC STÓP PODCZAS RZUTU.

2

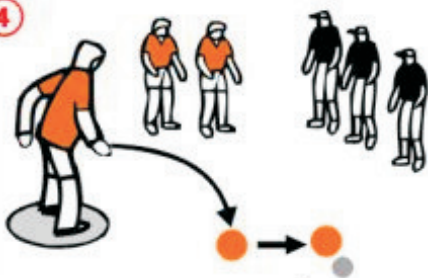


3



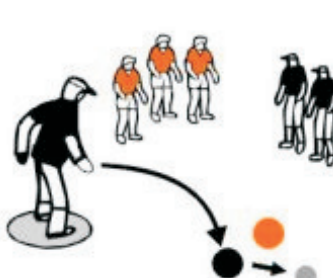
CELEM GRY JEST UMIESZCZENIE SWOICH KUL BLIŻEJ ŚWINKI NIŻ PRZECIWNICY. KULĘ TRZYMYMY DŁONIĄ OD GÓRY I NADAJEMY JEJ PODCZAS RZUTU WSTECZNĄ ROTACJĘ.

4



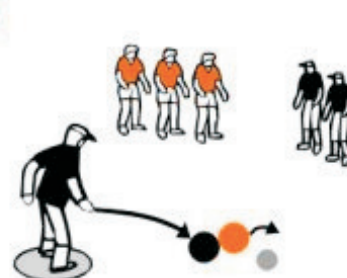
GRĘ ZACZYNA JEDEN Z ZAWODNIKÓW DRUŻYNY, KTÓRA WYGRAŁA LOSOWANIE, RZUCAJĄC ŚWINKĄ NA ODLEGŁOŚĆ 6 - 10 M. TA SAMĄ DRUŻYNĄ RZUCA KULĘ JAKO PIERWSZA.

5



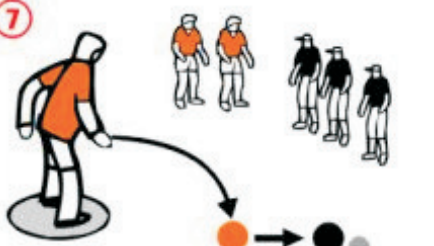
TERAZ KOLEJ NA DRUŻYNĘ PRZECIWNĄ, A TA STARA SIĘ UMIEŚCIĆ SWOJĄ KULĘ BLIŻEJ ŚWINKI, NIŻ ZROBIŁ TO PRZECIWNIK.

6



BLIŻSZĄ CELU KULĘ PRZECIWNIKA MOŻNA USUNĄĆ POPRZECZ JEJ WYBICIE ...

7



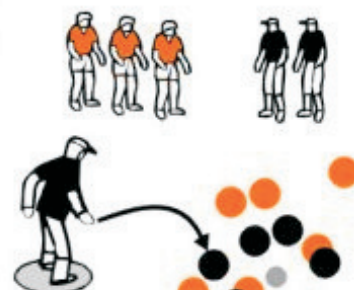
JEŻELI SIĘ TO UDA, TERAZ GRA DRUŻYNA, KTÓREJ KULE ZNAJDUJĄ SIĘ DALEJ OD ŚWINKI I PRÓBUJE UMIEŚCIĆ KOLEJNĄ KULĘ BLIŻEJ CELU, NIŻ KULE PROWADZĄCE. CZYNI TO TAK DŁUGO ...

8



... DOPÓKI JEGO KULA NIE STANIE SIĘ NAJBLIŻSZĄ. OBE DRUŻYNY GRAJĄ W TEN SPOSÓB NA ZMIANĘ.

9



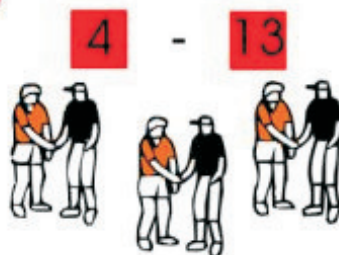
KIEDY PIERWSZA DRUŻYNA WYRZUCI WSZYSTKIE KULE I DRUGA TAKŻE ...

10



... JEST KONIEC ROZGRYWKI. NASTĘPUJE OBLICZENIE WYNIKU - PO JEDNYM PUNKCIE ZA KAŻDĄ KULĘ BĘDĄCĄ BLIŻEJ ŚWINKI, NIŻ KULE PRZECIWNIKA.

11



MECZ TRWA DO CHWILI OSIĄGNIĘCIA 13 PUNKTÓW PRZEZ JEDNĄ Z DRUŻYN. TERAZ JUŻ WIECIE PRAWIE WSZYSTKO.



www.petanque.pl